

## 1. algemeen

- 1.1. Er wordt gespeeld volgens de spelregels van de DTBN.
- 1.2. De spelers die deelnemen aan de competitie moeten ingeschreven zijn bij de DTBN.
- 1.3. De speeldagen zijn van maandag t/m vrijdag tussen 9:00 uur en 18:00 uur. Bij uitzondering kan uitgeweken worden naar zaterdag of zondag.
- 1.4. Van de spelers wordt een sportief gedrag verwacht. Onhebbelijkheden en irritant gedrag wordt gemeld bij de competitieleider.
- 1.5. De competitie is bedoeld voor C- en D-spelers volgens de classificering van de DTBN.
- 1.6. Voor deelname van spelers van een hogere klasse kan de competitieleider dispensatie verlenen.

## 2. spelregels

- 2.1. De thuisspelende vereniging zorgt indien mogelijk voor een scheidsrechter en is verantwoordelijk voor de telling en het doorgeven van de uitslag aan de competitieleider.
- 2.2. De scheidsrechter is bij voorkeur altijd een speler van het thuisspelende team. De lijnrechter is iemand van het bezoekende team.
- 2.3. De scheidsrechter voert de toss uit. Deze laat de bezoeker kiezen in welke hand zich de bal bevindt. Hiertoe worden de handen achter de rug gehouden met in één hand de bal.
- 2.4. De scheidsrechter beslist in alle gevallen en laat zich eventueel informeren door de lijnrechter. Bij twijfel geeft de scheidsrechter een "let". Of in een spelsituatie sprake is van een "let" is uitsluitend ter beoordeling door de scheidsrechter.

## 3. competitie

- 3.1. Het competitie seizoen loopt van 1 oktober t/m 31 maart met een winterstop van 1 december tot 15 januari.
- 3.2. Vóór 1 juli van het lopende jaar moet aan de competitieleider doorgegeven zijn:
  - welke teams aan de competitie deelnemen;
  - welke spelers in welke teams zijn ingedeeld (minimaal 3 en maximaal 4 vaste spelers per team).
  - de teams worden in volgorde van speelsterkte aangemeld bij de competitieleider.
- 3.3. Voor 1 oktober moet de competitie-indeling klaar zijn en gecommuniceerd met de betrokken teams.
- 3.4. De communicatie van de competitieleiding verloopt via de competitie-contactpersonen.
- 3.5. De contactpersoon communiceert de contacten voor alle teams van zijn/haar vereniging.
- 3.6. Bij een wedstrijd worden 3 sets van maximaal 3 games gespeeld (zgn. "best-of-three"). Een set moet gewonnen worden met 2-0 of 2-1. Voor iedere gewonnen set krijgt men 1 wedstrijd punt.
- 3.7. Er wordt een volledige competitie gespeeld. We kennen dus een uit- en thuiswedstrijd.
- 3.8. Een game wordt gespeeld tot 21 punt met 2 punten verschil en een maximum van 30 punten. Zodra één van de teams 30 punten heeft behaald stopt het spel (ongeacht of er geen 2 punten verschil is).
- 3.9. Aan het eind van de competitie is er promotie en degradatie van cq. nummer 1 en nummer laatst in de poule.
- 3.10. De nummers 1 en 2 van de hoogste poule gaan naar de finale van de landelijke competities.
- 3.11. Een wedstrijdteam bestaat uit maximaal 3 personen. Zie het wedstrijdformulier voor het schema en de combinaties.
- 3.12. Minimaal één maal per seizoen vindt er een overleg plaats tussen vertegenwoordigers van alle teams die deelnemen aan de competitie. Dat is in ieder geval een evaluatie na afloop van de competitie.

- 3.13. Indien er meerdere teams van eenzelfde vereniging in dezelfde poule spelen wordt de onderlinge wedstrijd als eerste geprogrammeerd. Dit is gedaan om competitievervalsing te voorkomen. Ditzelfde geldt voor het tweede deel van de competitie (na de winterstop)
- 3.14. Als meerdere teams van een zelfde vereniging in dezelfde poule zijn geplaatst en onderling tegen elkaar moeten spelen dan worden deze wedstrijden als eerste in de competitieagenda geprogrammeerd. Ook de return-wedstrijd wordt in het 2e deel van de competitie als eerste op de agenda gezet.

## 4. puntentelling competitie

- 4.1. Aan het eind van de competitie worden in eerste instantie het aantal gewonnen setpunten geteld. Het team met het hoogste aantal staat bovenaan.
- 4.2. Bij een gelijke stand wordt gekeken naar de scorepunten.

## 5. onmogelijkheid tot spelen

- 5.1. Wanneer men zonder opgave van redenen afwezig blijft, is de wedstrijd verloren en gaan de punten naar de andere partij.
- 5.2. Wedstrijden moeten in principe worden gespeeld op de datum zoals vermeld in het competitieprogramma. Als een team (ook niet met inzet van de invallers) compleet kan zijn wordt met de tegenpartij onderling een nieuwe datum afgesproken die binnen 21 dagen ligt na de oorspronkelijke datum. Het thuisspelende team doet daarvoor een voorstel. De competitieleider wordt van deze wijziging op de hoogte gebracht.
- 5.3. Indien een team door nalatigheid niet speelt krijgt het andere team 3 punten. De setstanden zijn daarbij steeds 2-0 en bij de punten 21-0.
- 5.4. Wanneer een heel team niet aanwezig is op het moment van de officiële aanvangstijd, geldt een wachttijd van 30 minuten. Verwacht wordt dat men even contact legt met de bezoekende partij en informeert naar de reden van tijdsoverschrijding. Het verplaatsen naar een ander tijdstip van de wedstrijd behoort dan tot de mogelijkheden.

## 6. invallers

- 6.1. Een team bestaat uit 3 spelers.
- 6.2. Als een team niet compleet is maakt men gebruik van invallers.
- 6.3. Voor aanvang van de competitie mag een team maximaal 5 invallers opgeven. Spelen er meerdere teams in dezelfde poule dan gelden de spelers van dat andere team als eerste drie invallers.
- 6.4. Men mag maximaal 2 invallers inzetten bij een wedstrijd. Deze moeten lid zijn van de DTBN en in het bezit zijn van een bondsnummer.
- 6.5. Men mag alleen invallen vanuit dezelfde poule of een lagere poule.
- 6.6. Als een team een invaller opstelt die bij aanvang van de competitie niet is opgegeven, dan worden de wedstrijden met die speler als verloren beschouwd (stand 21-0).
- 6.7. Tijdens een game mag niet van speler gewisseld worden. Als een (geblesseerde) speler niet verder kan spelen, is de game gewonnen door de tegenpartij. De behaalde punten worden genoteerd op het wedstrijdformulier en de tegenstander krijgt 21 punten. Als er een reservespeler aanwezig is, mag hij invallen vanaf de volgende game. Als er geen reserve- speler aanwezig is, mag de wedstrijd uitgespeeld worden door de overgebleven twee spelers. Op het wedstrijdformulier wordt genoteerd welke speler is uitgevallen en wie al of niet ingevallen heeft. De wedstrijd mag niet verplaatst worden.
- 6.8. Reservespelers mogen niet bij zowel de A-poule als B-poule staan ingeschreven. Invallers bij de A-poule mogen niet invallen bij de B-poule. Invallers bij de B-poule mogen wel invallen bij de A-

poule. Invallers bij de B-poule mogen niet het niveau hebben van de A-poule. De wedstrijdleader van het team bepaalt dit.

## 7. wedstrijdformulier

- 7.1. Voor aanvang van de wedstrijd moet het wedstrijdformulier eerst door het thuis spelende team volledig ingevuld worden met de namen van de spelers. Daarna vult het bezoekende team het formulier in.
- 7.2. Het wedstrijdformulier dient direct na de wedstrijd of uiterlijk binnen 2 dagen daarna gescand of gefotografeerd opgestuurd te worden naar de competitieleider.

## 8. Slotregel

- 8.1. In alle gevallen waarin dit reglement niet voorziet ligt de beslissing bij de competitieleiding.

## game, set en match

De begrippen set en game veroorzaken bij sommigen verwarring en het blijkt dat daar verschillend over wordt gedacht.

We spreken af:

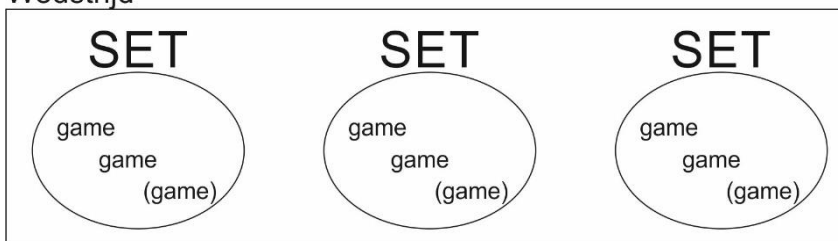
Een wedstrijd (lees: ontmoeting in competitieverband tussen twee verenigingen) bestaat uit 3 sets.

Iedere set bestaat uit maximaal 3 games, waarbij geldt "best-of-three". De set kan dus eindigen met 2-0, 2-1, 0-2 of 1-2. Voor iedere gewonnen set krijgt men 1 set-punt. De set-punten bepalen de stand in de competitie.

Dus:

- een ontmoeting noemen we een **wedstrijd**
- een wedstrijd bestaat altijd uit **3 sets**
- een set bestaat uit 2 of 3 **games**
- de punten behaald in een set noemen we **scorepunten**
- voor iedere gewonnen set krijgt men een **setpunt** en het aantal set-punten aan het einde van het seizoen bepaalt de positie in de eindstand.
- bij een gelijke stand in setpunten wordt gekeken naar de scorepunten

Wedstrijd



Vastgesteld op 8-7-2018 na gezamenlijk overleg tussen de verenigingen die deelnemen aan de competitie IJsselstreek:

- Appoldro, Apeldoorn
- DTTC, Deventer
- DTO Olst
- TTV Wijhe
- WSV, Apeldoorn